

Errores de memoria en imagej

Resulta que una compañera nuestra necesita contar partículas de unas neuronas, hasta ahí sin problemas, se trata de contar vesículas en unos stacks que hemos obtenido en el confocal.

En fin estas vesículas se localizan en varios stacks, con lo que si contamos vesículas en cada stacks algunas de ellas se repiten.

Mirando los plugins del image j en series image en 3d objects counter parece uno que creo que lo hace. El caso es que si lo hago directamente, me da el error de fuera de memoria, luego hice el stacks binario.

Pero me sigue dando el mismo error,

¿Y por qué?, acaso utilizo demasiadas imágenes 11, es que me puede faltar algún parámetro?

¿Podrías darme pistas de cómo hacerlo?

El error que te aparece puede deberse a la cantidad de memoria que tienes destinada a imageJ en el ordenador. Puede que los cálculos de la pila acaben con tus recursos de memoria; si puedes poner el programa en un ordenador que tenga 4Gb, te funcionará mejor:

Busca en Edit>Options>Memory&Threads...

Te aparecerá una ventana de diálogo con "Maximun Memory:"-----MB

Debes ponerle entre los 2/3 y 3/4 de la memoria total del ordenador.

Yo tengo uno dedicado con 1500MB y ya no se me cuelga con las pilas de imagen.

Dime como te funciona