

CONTAR VESÍCULAS DE CÉLULAS DE IMÁGENES DE 3D

Procedimiento

1 Seleccionar el stack que deseemos

2 Abrirlo con el Image J

3 Hacer el stack: Image=> stacks=> Images to Stack

4 Separamos los canales: Image=> Color=> Split Channels

5 Seleccionamos el canal que queramos contar: p.ej. Red

Ajustamos el brillo y contraste: Image=> Adjust=> Brightness/ Contrast

Aplicamos a todo el stack

6 Vamos a contar las vesículas: Plugins=> Series image => 3D counter

En la ventana: 3D counter

Se ajusta el Threshold de manera que se pinten las parte que se quieren contar.

Con la barra Slice nos desplazamos a través de todo el stack para comprobar si está bien.

Seleccionamos el Min number of voxels => 10 por defecto (8)

En el apartado Show pinchamos lo que deseemos que muestre

Numbers nos aparecen el no que da a cada partícula y el tamaño de los números (12 por defecto)

Se pulsa OK y empieza a pensar y tarda un poco.

Importante: Para que funcione bien este plugins tienen que ser imágenes en escala de grises o de 8 bits

PARA RESTAR VESÍCULAS ROJAS DE VERDES Y HAYAR LAS AMARILLAS

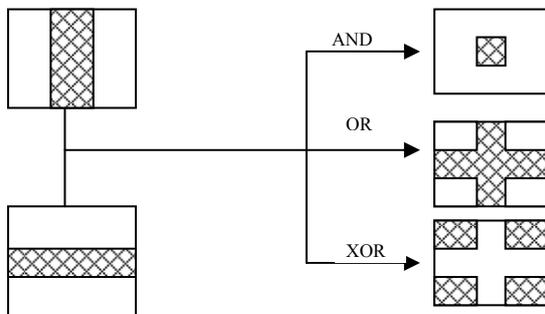
Una vez separados los canales =R-G-B (paso 4)

Vamos a Process=> Image calculator => image 1 = red

Operation => AND

Image 2 = Green Create New Window ✓

OK



Y se realiza la misma operación que se ha hecho con las imágenes de Rojas y Verdes en 3D Objects Counter